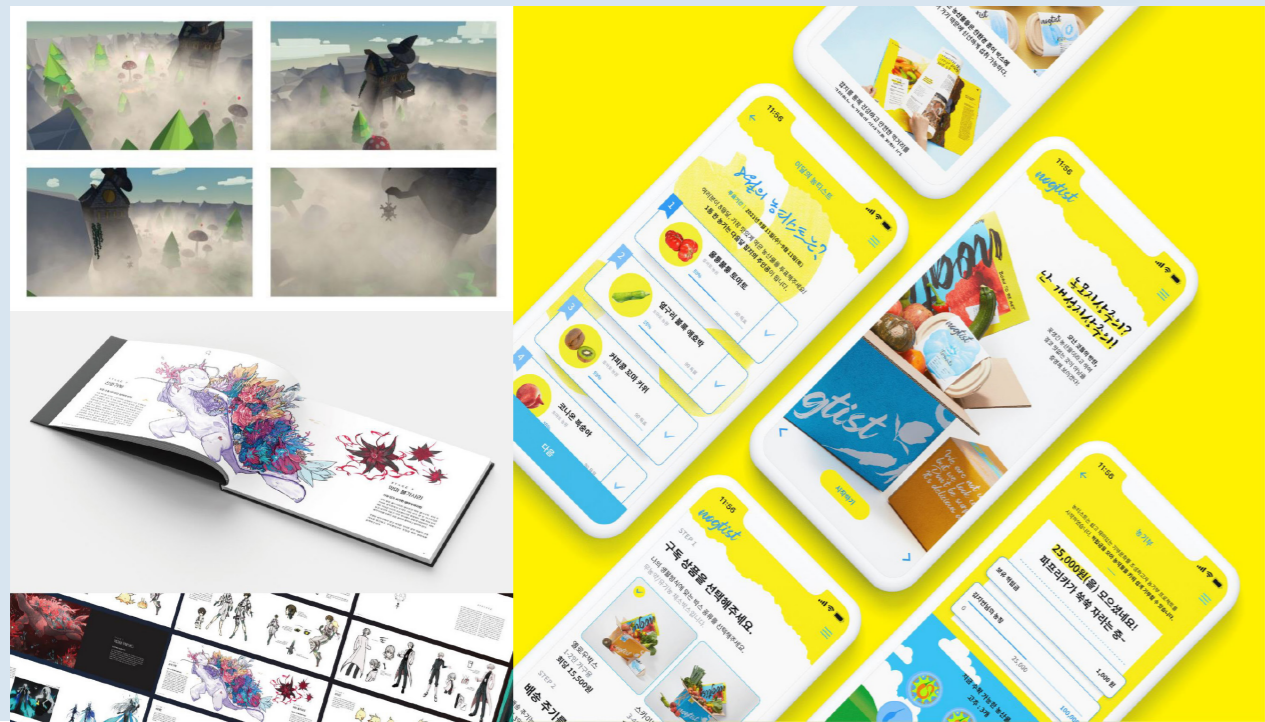


디지털디자인과

즐거운 DX(Digital eXperience)

Department of Digital Design

설립연도 : 2010학년도 | 학생 수 : 184명 | 교원 수 : 10명
☎ 053-850-3920



학과 소개

우리는 '즐거운 DX'를 추구하는 대구가톨릭대학교 디지털디자인과입니다. DX란 Digital eXperience(디지털경험)의 줄임말이며, 우리학과는 4차산업혁명시대 고부가가치의 새로운 디지털 미디어 콘텐츠와 재미있는 사용자경험을 창의적으로 만들어 낼 융합디자인 전문가 양성과 디지털융합디자인 문화의 지역 확산을 목표로 합니다. 교과과정은 디자인x테크놀로지 융합 교과목으로 구성되어 있습니다. 여러분은 메타버스(AR/VR), 게임과 캐릭터, 인터랙티브콘텐츠, 모션그래픽 및 뉴미디어 브랜딩, 웹, 모바일, 사물인터넷 그리고 UI/UX 디자인 등에 관한 수업을 통해 최신 디자인을 경험하게 됩니다. 대구가톨릭대학교 디지털디자인과에서 4차산업혁명시대의 '찐(眞)' 디자이너가 되고 싶지 않으세요?

학과 뉴스

- ▶ 대구경북 유일의 4차산업혁명 디자인학과 (디자인x테크놀로지 융합학과)
- ▶ LG유플러스, KBS, MBC, KOG 등 디자인 및 콘텐츠 분야 국내 우수 기업 취업
- ▶ HCI KOREA Creative Award 대상 (2018-2019), 최우수상(2023) 수상
- ▶ 서울대 디자인학부/공과대학, 미시카고예술대학 등 명문대 및 LG전자 출신 교수진 구성
- ▶ 소프트웨어중심대학사업 참여 (엔터테인먼트SW 연계전공)

교육 과정

- 1학년** 1학기 : 컴퓨터그래픽스1, 기초디지털표현, 디지털조형, 디지털타임페이스1
2학기 : 컴퓨터그래픽스2, 스토리텔링과디자인, 디자인발상과리서치, 타임페이스와뉴미디어
- 2학년** 1학기 : 인포메이션그래픽스, 디지털콘텐츠디자인1, 디지털애니메이션, 웹디자인, 3D컴퓨터그래픽스1
2학기 : 디지털디자인1, 디지털사진, 디지털비디오, 3D컴퓨터그래픽스2, 엔터테인먼트디자인1
- 3학년** 1학기 : 모션그래픽, 인포메이션디자인, 브랜딩과뉴미디어, 디지털디자인리터러시, 엔터테인먼트디자인2, 인터랙션디자인
2학기 : 디지털디자인2, 사용자경험디자인, 디지털콘텐츠디자인2, 프로모션디자인, 고급디지털표현, 피지컬컴퓨팅
- 4학년** 1학기 : 인포메이션디자인스튜디오1, 디지털콘텐츠디자인스튜디오1, 창의융합디자인1
2학기 : 인포메이션디자인스튜디오2, 디지털콘텐츠디자인스튜디오2, 창의융합디자인2

졸업 후 진로

- **HCI디자인 전문가**
인간과 컴퓨터의 상호작용에 대한 이해를 바탕으로 디지털 제품 및 서비스를 기획, 디자인, 개발하는 전문가. 인터랙션 디자이너 UI/UX 디자이너, 서비스디자이너, 웹디자이너 등 (*HCI는 Human-Computer Interaction의 줄임말)
- **디지털콘텐츠디자인 전문가**
스토리텔링, 캐릭터 디자인 등을 기반으로 게임, 디지털 애니메이션, 디지털영상 등의 콘텐츠를 디자인하고 AR/VR/인공지능 등 첨단 테크놀로지 기반 융합콘텐츠를 디자인하는 전문가. 게임디자이너 캐릭터디자이너, 3D그래픽디자이너, 게임기획자, 콘텐츠크리에이터 영상디자이너(모션그래픽) 등
- **인포메이션디자인 전문가**
효과적인 정보 전달을 위해 정보를 다양한 시각화 기법으로 표현하고 사용성과 사용자경험을 토대로 정보를 구조화하는 전문가. 정보디자이너 뉴미디어광고디자이너, 브랜딩디자이너 등
- **대학원 진학**
주로 서울지역 명문대 디자인대학원 진학(이화여대, 건국대 등)

취득가능자격증

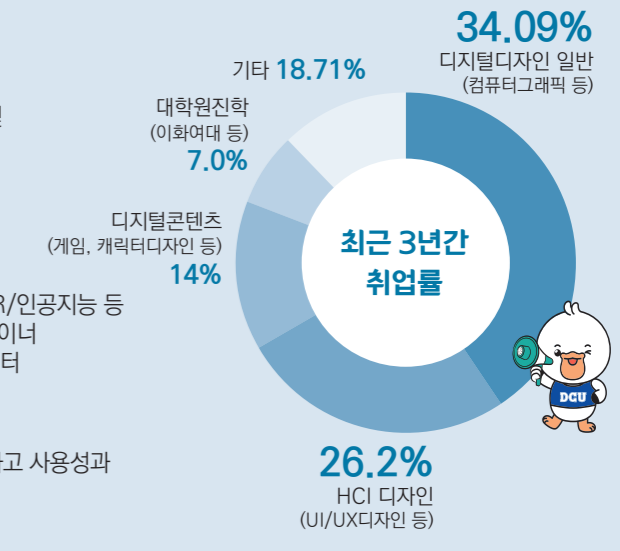
- 컴퓨터그래픽 관련 : GTQ(포토샵, 일러스트레이터, 인디자인) · 웹디자인 관련: 웹디자인 기능사
- 게임 관련: 게임 국가기술자격 검정 (게임기획전문가, 게임그래픽전문가, 게임프로그래밍전문가)

취업기업명

- 2021년 : 마인드온 손○○(17학번), 매일신문 송○○(17학번) 소통파이브 우○○(16학번), 나눔케어 강○○(14학번) 유투버야카데미학원 김○○(13학번)
- 2022년 : KOG 문○○(15학번), 벨류포인트 박○○(15학번) 인성데이터 황○○(18학번), 더마르스 김○○(14학번) 한국뉴먼 박○○(18학번)
- 2023년 : MBC 김○○(16학번), 스튜디오오리진 김○○(17학번) 텍스레보 김○○(17학번), 씨투아테크놀로지 임○○(16학번)

학과동아리 소개

- ▶ **DD서포터즈**
학과의 다양한 소식과 관련 정보 등을 SNS로 전달하며 학과의 졸업생들과 재학생, 예비 입학생들 간의 원활한 소통을 목적으로 다양한 콘텐츠를 기획하고 디자인하는 활동을 진행
- ▶ **디지로그**
디지털디자인 분야와 관련된 지식과 정보를 나누고 멘토-멘티 방식의 연구 활동을 하는 학술 동아리. 다양한 프로그램을 통해 재학생과 졸업생간의 소통, 교과/비교과 활동의 정보공유, 국내 외 디자인 공모전 참여를 목적으로 다양한 활동을 진행



학과 인터뷰

최수환 교수

수험생 여러분 반갑습니다. 대구가톨릭대학교 디지털디자인과 학과장을 맡고 있는 최수환 교수입니다. 우리는 지금 인공지능(AI), 혼합현실(XR), 사물인터넷(IoT), 빅데이터 등 첨단 테크놀로지가 우리 일상 곳곳에 스며들어 있는 디지털 시대를 살아가고 있습니다. 디지털디자인과는 바로 지금과 같은 4차산업혁명 시대에 최적화된 디자인x테크놀로지 융합디자인 양성을 목표로 합니다. 웹(Web), 모바일앱과 같은 디지털 제품과 서비스의 디자인부터 게임디자인, 캐릭터디자인, 메타버스디자인, 디지털 영상, 뉴미디어 브랜딩 등 디지털 기술을 융합한 다양한 디자인 분야의 교육과정이 준비되어 있습니다. 즐거운 디지털경험(DX)을 디자인하는 최첨단 디자인의 세계로 여러분을 초대합니다!

#디지털디자인 #디지털콘텐츠 #UIUX #게임디자인 #메타버스