

소프트웨어가 세상을 움직인다. '컴퓨터소프트웨어학부'

컴퓨터소프트웨어학부

Department of Computer Software



설립연도 : 1996학년도 | 학생 수 : 949명 | 교원 수 : 22명 | 053-850-2740

학과소개



대구가톨릭대학교 컴퓨터소프트웨어학부는 소프트웨어 중심으로 변화하는 흐름에 중추적 역할을 담당할 창의적이고 미래지향적인 전문인력의 양성을 교육목표로 융합 소프트웨어를 특성화 분야로 선정하여 교육에 매진하고 있습니다. SW중심대학사업 주관학과를 비롯하여 SW전문인재양성사업과 지역혁신플랫폼사업 등의 정부 지원 사업을 통해 우수한 교육 인프라와 다양한 장학금 혜택, 해외 견학 등의 특별한 혜택을 제공하고 있습니다. 특히, SW중심대학사업을 통하여 본교에서 지원하는 장학혜택과 더불어 추가로 매 학기 1인당 최대 150만원의 SW장학금을 지원하는 등 학생들을 위하여 최선을 다하고 있습니다.

컴퓨터공학전공은 컴퓨터 전반의 관련 지식을 바탕으로 최적의 소프트웨어를 개발하고 운영하는 다양한 분야를 학습합니다. 소프트웨어와 IT 전반의 기본적인 학문을 연구하며, 관련 분야의 우수한 인재 양성을 목표로 합니다. IT운영관리전공은 IT 관련 공공기관, 공공기업 및 일반 기업의 전산직, 전산직 공무원, 전산직 군무원, 데이터센터 운영관리, 전산 유지보수 등의 직군에서 IT 프로젝트 발주·관리 및 유지 보수 등의 실무를 학습합니다. IT 관련 현장에서 필요로 하는 IT분야의 실무형 우수 인재 양성을 목표로 합니다. 사이버보안전공은 국가 및 산업체에서 필요로 하는 전문 인력 요구에 대응하기 위하여 정보 보호 기술에 필요한 기본 정보 보호 이론교육 및 네트워크보안, 시스템보안, 해킹 및 바이러스, 컴퓨터 포렌식 등의 정보보호 업무에 대한 전문기술을 담당할 인재 양성을 목표로 합니다. 게임공학전공은 현재의 대표적인 성장 산업인 컴퓨터 게임과 모바일 게임 산업 분야에서 선도적인 역할을 담당할 인재의 필요성이 증가함에 따라, 게임 분야에서 게임의 기획과 개발, 디자인, 비즈니스와 관련된 게임 전 분야의 NCS 교육체계에 따라 학습합니다. 게임 산업 분야에 진출해서 핵심적인 역할을 해낼 수 있는 게임 분야 전문 인력 양성을 목표로 합니다.

학과뉴스



- SW중심대학사업 주관학과
- 2021년 산업계관점 대학평가 컴퓨터공학(소프트웨어)분야 최우수 대학 선정 (전국 14개 대학 선정)
- 매년 약 60억 이상의 각종 대학재정지원사업 수행
- 2022년 기준 전체 장학금 수혜 금액 : 29억
- 최근 3년 취업생의 약 70% 이상 SW관련 기업으로 진출

취득가능자격증

- 국가기술자격증(정보처리기사, 정보통신산업기사, 정보보안기사-정보보안산업기사)을 기반으로 TOPCIT, OCJP, 리눅스마스터, 게임프로그래밍전문가, 게임그래픽전문가 등의 SW 전문 자격증과 국제 공인 자격증 등

졸업 후 진로



- **산업체** : 삼성전자, 삼성 SDS, LG전자, LG유플러스, KT, SKT, NHN, 카카오, 현대자동차 금융계(은행, 단자회사, 증권), 병원 및 의료기기업체, 첨단 벤처 및 중소기업체 등
- **정부기관** : (사이버수사대 등), 보안 및 백신개발 기업체, 금융기관 네트워크 운영 및 보안 책임자, 최고정보보호책임자(CISO), 침입탐지 및 차단 시스템 개발 및 운영자, 시스템 보안 분석 및 운영자 네트워크 보안 시스템 개발자
- **대학원 진학** : 대학원 졸업 후 교육기관이나 각종 연구소, 정보보호 R&D 업무업체 및 기관 취업
- **교육기관** : 국공립대학, 사립대학, 전문대학, 중·고등학교 등의 교육기관
- **정부출연연구소** : 한국과학기술연구원, 국방과학연구소, 에너지연구소, 국전자통신연구원, 한국인터넷진흥원, 한국과학기술정보연구원, 교육학술정보연구원, 한국정보화진흥원 외 다양한 연구기관
- **공공기관** : 미래창조과학부, 산업자원부, 교육부, 특허청 등 정부산하기관 및 지방자치단체 기술직 정부 및 지방 공무원 등
- **방송사** : KBS, MBC, SBS 등
- **교육기관** : 국공립대학, 사립대학, 전문대학, 중·고등학교 등의 교육기관

기술(생산) 2%

기타(공공기관, 진학 등) 10%

일반기업 13%



75% SW관련 기업

취업현황



- | | | |
|------------------|-----------------|---------------|
| 르노자동차 11학번 이OO | 영남대학병원 11학번 배OO | 라인 11학번 우OO |
| 대구파티마병원 14학번 전OO | 예천시청 12학번 우OO | 카카오톡 15학번 이OO |
| DGB시스템 13학번 김OO | 우리은행 13학번 서OO | 한국전력 15학번 김OO |
| 토스 14학번 안OO | DGIST 14학번 서OO | 국방부 18학번 안OO |



교육 과정



[컴퓨터소프트웨어학부]

- 1학년** 1학기 : 소프트웨어길라잡이, 소프트웨어실무영어, ①이산수학, 대가진로길라잡이
 2학기 : 오픈소스소프트웨어개발및활용, 소프트웨어영어기술문서작성, 확률과통계, ①C프로그래밍

[컴퓨터공학전공]

- 2학년** 1학기 : 오토마타와형식언어론, ①논리회로및실험, 자바프로그래밍, 리눅스, 선형대수, 소프트웨어영어커뮤니케이션, ①자료구조
 2학기 : 화일구조, 컴퓨터보안, 프로그래밍언어구조론, 웹/XML프로그래밍, 임베디드프로그래밍실습, 시스템프로그래밍, ①컴퓨터구조
- 3학년** 1학기 : ①정보·컴퓨터교과교육론, ①데이터베이스, ①알고리즘, ①인공지능, ①컴퓨터네트워크, 멀티미디어시스템, 진로와취업을위한전공별직업윤리, HCI, 소프트웨어와기업가정신,
 2학기 : ①정보·컴퓨터교과재및연구법, ①정보·컴퓨터교과논리및논술, ①운영체제, ①소프트웨어공학(캡스톤디자인), 데이터베이스시스템, 소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인), 오토모티브SW프로그래밍, 창업인턴프로젝트
- 4학년** 1학기 : 서버프로그래밍실무(캡스톤디자인), 소프트웨어기술창업및지적재산권의이해, 소프트웨어창의설계2(캡스톤디자인), 컴퓨터비전기반오토모티브SW, 컴파일러
 2학기 : 딥러닝프로그래밍, 블렌디드매시업프로젝트(캡스톤디자인), 오토모티브소프트웨어개발실무론

※ ① 교적과목

[IT운영관리전공]

- 2학년** 1학기 : 자바프로그래밍, 리눅스, 선형대수, 소프트웨어영어커뮤니케이션, HCI이론및실무 정보시스템개론, 자료구조
 2학기 : 컴퓨터보안, 웹/XML프로그래밍, 시스템프로그래밍, 프레임워크기반프로그래밍 컴퓨터구조
- 3학년** 1학기 : 데이터베이스, 컴퓨터네트워크, IOT모바일융합앱프로그래밍, 진로와취업을위한전공별직업윤리, 소프트웨어와기업가정신, 데이터분석, 컴퓨터유지보수
 2학기 : 운영체제, 소프트웨어공학(캡스톤디자인), 소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인) 창업인턴프로젝트, 네트워크유지보수, 소셜네트워크, 정보시스템설계 플랫폼소프트웨어
- 4학년** 1학기 : 클라우드컴퓨팅, 소프트웨어기술창업및지적재산권의이해 소프트웨어창의설계2(캡스톤디자인), IT관리프로젝트, 서버시스템
 2학기 : 블렌디드매시업프로젝트(캡스톤디자인), AI딥러닝프로그래밍, 차세대IT시스템



[게임공학전공]

- 2학년** 1학기 : 자바프로그래밍, 리눅스, 선형대수, 소프트웨어영어커뮤니케이션, 게임학개론, 자료구조
 2학기 : 컴퓨터보안, 시스템프로그래밍, C#프로그래밍, 게임그래픽및XR실습, 컴퓨터구조
- 3학년** 1학기 : 데이터베이스, 컴퓨터네트워크, 진로와취업을위한전공별직업윤리, 소프트웨어와기업가정신, 게임기획관리, 게임알고리즘, 게임엔진프로그래밍, 안드로이드프로그래밍
 2학기 : 운영체제, 소프트웨어공학(캡스톤디자인), 소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인) 창업인턴프로젝트, IOS프로그래밍, 게임UI/UX, 게임시나리오, 게임엔진프로그래밍II
- 4학년** 1학기 : 소프트웨어기술창업및지적재산권의이해, 소프트웨어창의설계2(캡스톤디자인), 게임QA 게임서버프로그래밍, 게임인공지능
 2학기 : 블렌디드매시업프로젝트(캡스톤디자인), 게임비즈니스, 차세대게임프로그래밍

[사이버보안전공]

- 2학년** 1학기 : 보안프로그래밍, 자바프로그래밍, 리눅스, 선형대수, 소프트웨어영어커뮤니케이션 보안수학, 자료구조
 2학기 : 컴퓨터보안, 시스템프로그래밍, 기초암호학, 리버스공학, 컴퓨터구조
- 3학년** 1학기 : 데이터베이스, 알고리즘, 서버구축및보안실습, 컴퓨터네트워크, 시스템인증과보호 진로와취업을위한전공별직업윤리, 소프트웨어와기업가정신, 암호해석
 2학기 : 운영체제, 소프트웨어공학(캡스톤디자인), 컴퓨터포렌식, 소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인) 창업인턴프로젝트, 데이터베이스보안, 오토모티브모바일보안
- 4학년** 1학기 : 해킹과바이러스, 보안관제시스템실무, 정보보호관리체계구축 소프트웨어기술창업및지적재산권의이해, 소프트웨어창의설계2(캡스톤디자인) 오토모티브네트워크보안
 2학기 : 침입탐지와방지, 블렌디드매시업프로젝트(캡스톤디자인)

동아리



I-KEEPER

컴퓨터소프트웨어학부에서 교육 및 프로젝트 진행을 하는 학술·정보보안 동아리

Jumping01

컴퓨터소프트웨어학부에서 실무경험 및 커뮤니케이션 능력 향상을 위한 활동을 하는 코딩 학습 동아리

화석연료

컴퓨터소프트웨어학부에서 취업을 위한 정보공유 및 관련 교과를 학습하는 동아리



교육 환경



강의실 501호(대형)



강의실 556호



실습실 504호



강의실 557호



실습실 559호



실습실 558호

학관장 교수님과 인터뷰

컴퓨터소프트웨어학부 학관장 **김기성** 교수

안녕하세요. 대구가톨릭대학교 컴퓨터소프트웨어학부장 김기성입니다. '96년 설립된 우리 학부는 '24년 현재 재적인원 949명, 교원 22명으로 구성된 역사와 전통을 자랑하는 학부입니다. 현장 맞춤형 SW우수인재를 육성하기 위해 컴퓨터공학 전공, 사이버보안전공, 게임공학전공, IT운영관리 전공 등 총 4개의 전공을 편성하여 운영하고 있습니다. 우리 학부는 '19년 SW중심대학사업 주관학부로 선정되었으며, 매년 다수의 국가사업으로 약 60억 가량의 사업비를 수주하고 있습니다. 이를 기반으로 학생들에게 첨단 실습 환경 및 양질의 국내외 교육프로그램을 제공하고 있으며, '22년 기준 학생 1인당 약 470만원의 장학금을 지원하였습니다. 이러한 노력의 결과 교육부 주관 '21년 산업계 관점 대학평가에서 컴퓨터공학 분야 최우수학부로 선정 되었으며, 매년 졸업생의 약 70% 이상이 소프트웨어 관련 분야로 진출하고 있습니다.



학생회장 인터뷰

게임공학전공 학생회장 **박성준** (20학번)

안녕하십니까? 먼저 코로나 펜데믹 시작 때 입학한 저희 학번 들을 보면서 대학교를 완전히 즐기지 못하는 학우들을 보며 아쉽고 얼마나 만족하는지 잘 모르겠지만 현재 많은 행사들을 하면서 전체적인 만족도가 많이 올랐을거라 생각이 듭니다. 또한 저희 학과의 장점으로 많은 장학금으로 학우들을 위한 지원금이 준비되어 있습니다. 마지막으로 저의 학교생활 경험담으로 그저 수업만 듣고 집에 가는 것 보다 동기, 선배들과 많은 교류를 하고 학교에서 진행되는 행사, 특강 등을 많이 들으면 더 재미있는 학교생활을 할 수 있다고 생각이 듭니다.



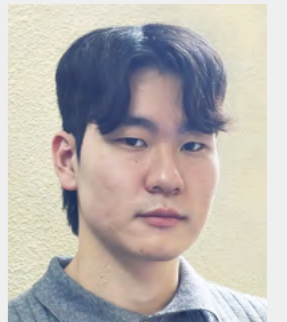
컴퓨터공학전공 학생회장 **황이솔** (22학번)



재학생 만족도를 높이는 것은 학생회의 주요 목표 중 하나입니다. 이를 위해 정기적으로 학생들의 의견을 수집하고, 그들의 피드백을 바탕으로 학과 내의 문제를 개선하기 위해 노력하고 있습니다. 또한, 학생들이 학교 생활의 모든 측면에서 자신의 목소리가 들리고 중요하게 여겨진다고 느낄 수 있도록 소통 채널을 활짝 열어 놓고 있습니다. 학과 내에서는 학생들의 복지를 위해 다양한 활동을 진행하고 있습니다. 개강총회와 MT는 학생들이 서로를 더 잘 알아가고 친목을 도모할 수 있는 좋은 기회를 제공합니다. 또한, 시험기간 간식 배부와 같은 소소한 지원을 제공하고 있습니다. 이러한 활동은 학생들이 학업 스트레스를 조금이나마 완화하고, 학교 생활을 보다 긍정적으로 경험할 수 있도록 돕고 있습니다. 개인적으로, 저는 학교생활을 통해 많은 것을 배우고 성장할 수 있었습니다. 특히 학생회장으로서의 경험은 저에게 리더십, 팀워크, 그리고 커뮤니케이션 기술과 같은 중요한 능력을 키울 수 있는 기회를 제공했습니다. 학생회 활동을 통해 학생들의 필요와 우려를 직접 듣고 해결하기 위해 노력하면서, 저는 학우들과 더 깊은 연결을 느낄 수 있었고, 이는 제 학교 생활을 보다 의미 있게 만들어 주었습니다.

사이버보안전공 학생회장 **권효창** (20학번)

이번 학기는 코로나가 완전히 풀린 시기라서, 학교에서 할 수 있는 행사들을 즐길 수 있고 개강총회나 MT등 다양한 행사에 참여할 수 있어서 컴소에 대한 만족도가 높아질 수 있다고 생각합니다. 학교 내 복지에는 5층 내에 휴게실이 있어 학생들이 어느 때나 편히 사용할 수 있고, 학생회에서 진행하는 행사인 간식 배부로 시험 기간에 간식을 나눠주는 행사와 SW장학금을 열심히 쌓는다면 다양한 장학금도 받을 수 있는 기회가 있으므로 누구나 도전할 수 있습니다. 본인의 학교생활은 사실 코로나가 시작된 시기에 학교에 입학할 하여 1학년은 거의 학교를 시험이 아니면 못 다니다시피 하였습니다. 2학년때는 좀 나아졌지만 비슷한 수준이라 사실 학교를 거의 즐기지 못하였는데, 지금 군대를 다녀와서 복학을 하고 나서야 제대로 된 대학 생활을 하고있다고 느껴지는 요즘입니다



컴퓨터 소프트웨어학부

더욱더 자세한 정보를 원한다면?



홈페이지



홈보영상